

DOTAZIONE ABBIGLIAMENTO

DOTAZIONE

Ogni bambino per frequentare la scuola deve essere dotato di grembiule, zainetto personale e foto del bambino in formato "foto-tessera" (servirà per contrassegnare l'armadietto del bambino).

ZAINO

Dotazione zainetto: indumenti di ricambio e un sacchetto vuoto, un pacchetto di fazzoletti di carta e una confezione di bavaglini usa e getta (per i bambini più piccoli). Con cadenza settimanale (il venerdì) il bambino riporterà a casa il proprio zainetto.

VESTIARIO

E' necessario vestire il bambino in modo pratico, affinché sia stimolato all'autosufficienza. Evitare quindi: salopette, bretelle, scarpe con lacci, giacche con bottoni, camicie, ecc.

RICAMBIO

E' necessario che i bambini abbiano indumenti di ricambio quali: mutandine, canottiera, calzini, maglietta, pantaloni e ciabattine (ciascuno contrassegnato dal proprio nome). Gli indumenti di ricambio dovranno essere messi all'interno dello zainetto assieme ad un sacchetto vuoto.

RIPOSO POMERIDIANO

Per i bambini che si fermano a riposare a scuola sarà necessario portare un cuscino con federa, un lenzuolino da sotto con angoli (misura lettino piccolo) ed una copertina leggera. E' permesso che i bambini dei piccoli portino a scuola il ciuccio o un pupazetto da utilizzare per il momento del riposo.

COMPLEANNI

Per festeggiare i compleanni preferiamo biscotti secchi o torte confezionate e succhi di frutta.

NON SERVE

Non serve fornire i bambini di asciugamano (la scuola utilizza salviette-asciugamano di carta usa e getta). I bambini dei medi e grandi per il momento del pranzo utilizzano tovaglioli di carta forniti dalla scuola. Per ragioni didattico - educative e di sicurezza è opportuno che i bambini non portino a scuola giocattoli e nessun tipo di alimento.

Le insegnanti



**Fondazione
Scuola dell'Infanzia
Cav. Carlo Tittoni**

Fondazione Scuola dell'Infanzia "Cav. Carlo Tittoni"
via Calcorta 40, 31020 VIDOR (TV)
Tel./Fax 0423 987115 | Email: segreteria@scuolamaternavidor.it
C.F. 83003690266 | Part.Iva 01306460260